



## PUNTOS CLAVE

- ESTADÍSTICAS DEL JUGADOR
- DESARROLLADORES
- INVERSIÓN
- LOCALIZACIÓN

## SECTOR VIDEOJUEGOS

Enero 2023



El mercado de los videojuegos en los Emiratos Árabes Unidos es uno de los más atractivos para desarrolladores y editores debido a su poder adquisitivo. El país ocupa actualmente el puesto 35 entre 100 en las industrias mundiales de videojuegos. La industria global del juego ahora está valorada en \$ 129.000 millones al año. Eso es más que las cifras mundiales anuales captadas por la taquilla, la transmisión de música, ventas de álbumes, y las principales ligas deportivas juntas.

Se ha sugerido que el mercado de juegos electrónicos en el GCC tendrá un valor de \$ 821 millones (AED 3.000 millones) para 2021. El gobierno de los EAU es pionero en colocar a Dubai a la vanguardia de la innovación. Apoyar las empresas de videojuegos ofrece enormes oportunidades en el espacio de innovación tecnológica. Por ejemplo, la Oficina de Medios y Turismo de Dubái organiza un Girl Gamer Festival en el que chicas gamers de todo el mundo compiten para ganar 100.000 dólares.

Además, la población joven de gamers que está presente en la región. Los EAU buscan convertirse en un destino global para los deportes electrónicos. Dubai ya anunció sus planes para construir el Dubai X-Stadium, el primer Esports Arena dedicado. Dubái fue sede de muchos festivales importantes de deportes electrónicos y juegos, como el festival Girl Gamer Esports. En 2019, la Federación Internacional de Esports anunció su intención de trasladar su sede a Dubái.

### Estadísticas del jugador

Los usuarios de Internet de los EAU gastan dinero en juegos y, debido a su alto poder adquisitivo, la proporción de aquellos cuyo gasto podría denominarse "promedio" es del 31% (en comparación con el 18% en Europa occidental), mientras que aquellos cuyo gasto es "grande" representan el 7% (4% en Europa Occidental). El 39% de los jugadores gastan dinero en juegos móviles, el 38% en juegos de consola y el 33% en juegos de PC.

Hay muchas mujeres entre los jugadores de los EAU. El 70% de la población total de mujeres en línea juega juegos móviles (49% juega juegos de consola y 54% juega juegos de PC). Además, el 22% de las jugadoras gastan dinero en contenido del juego. El 91 % de los jugadores han comprado artículos del juego en los últimos seis meses. El contenido de video relacionado con juegos y los deportes



GENERALITAT  
VALENCIANA

Conselleria d'Economia  
Sostenible, Sectors Productius,  
Comerç i Treball

TOTS  
A UNA  
veu

IVACE



# SECTOR VIDEOJUEGOS

## Desarrolladores

Junto a la presencia de grandes empresas internacionales, como Ubisoft, también hay oficinas de desarrolladores algo más pequeños en el país: Cubix, Quytech, The NineHertz y Logic Simplified. Los actores del mercado nacional también están representados en el mercado. Se dedican principalmente al desarrollo de juegos casuales y rompecabezas: Unnydog, Vital Games, Fortafy Games, Tahadi Games.

## Inversión

Varias empresas comienzan a buscar invertir en el ecosistema de Esports. Por ejemplo, W-Ventures, con sede en Dubái, anunció una inversión de 50 millones de dólares para desarrollar un ecosistema local de juegos y deportes electrónicos en Oriente Medio y África del Norte. Además, comienza a formarse el equipo profesional de Esports, como Nasr Esports, fundado en marzo de 2017 con solo seis jugadores y gerencia, y en este momento, el equipo tiene 40 jugadores en cinco divisiones. Otro equipo es Yalla Esports, que obtiene su fondo de un grupo inversor estratégico, liderado por el inversor ángel Kushal Shah. Esos equipos comenzaron a tener un impacto internacional, lo que ha llevado a un mayor interés en nuestra región.

## Localización

Los EAU tienen un Consejo Nacional de Medios (NMC), un tipo de organismo de censura que es responsable del contenido de los materiales que se publican en el país, incluidos los videojuegos. A modo de ejemplo, varias partes de las franquicias Call of Duty, GTA y God of War fueron prohibidas en el país, debido a lo que se representaba en ellas: una imagen de Dubai destruida por una catástrofe, violencia excesiva.

El sector del juego en los Emiratos Árabes Unidos ofrece enormes oportunidades de ingresos para desarrolladores, contratistas y empresas de telecomunicaciones. Claramente, no es ningún secreto que los juegos son enormes en los Emiratos Árabes Unidos. Esto significa enormes oportunidades para que los clientes de tecnología y medios diversifiquen sus negocios.

## Eventos y ferias comerciales

TECHSPO Dubai Technology Expo (Dubai, UAE)  
October 11<sup>th</sup> to 13<sup>th</sup>, 2023  
<https://techspodubai.ae/>

Dubai Esports Festival 2022  
November 9<sup>th</sup> to 20<sup>th</sup>, 2022  
<https://www.dubaiesportsfestival.com/en>



GENERALITAT  
VALENCIANA

Conselleria d'Economia  
Sostenible, Sectors Productius,  
Comerç i Treball

TOTS  
A UNA  
veu

iVACE